

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Дом детского творчества» муниципального образования
«Лениногорский муниципальный район» РТ

Создание учебных занятий при помощи конструктора интерактивных уроков CORE

Номинация

*«Лучшая педагогическая практика дистанционного обучения
в учреждении дополнительного образования детей».*

автор: Кушилкова Ирина Евгеньевна
методист, педагог дополнительного образования

2020 год

Аннотация

В содержании презентации раскрыт опыт дистанционного (электронного) обучения учащихся объединения естественнонаучной направленности с применением отличного ресурса от российских разработчиков - **конструктора интерактивных уроков CORE**. С помощью этого сервиса педагог может создавать интерактивные уроки, интерактивные рабочие листы, конструировать образовательные материалы и осуществлять проверку знаний с обратной связью. По своей структуре, конструктор представляет собой курс с чередованием теории и практики.

CORE достаточно функционален: он содержит тесты различных форм, опросы. Конструктор поддерживает вставку мультимедийных файлов (видеороликов с Youtube, видеозаписи).

С помощью конструктора CORE очень удобно удалённо обучать учащихся. Платформа подходит для полноценного дистанционного взаимодействия.

Восхищает простота работы с этим сервисом.

The logo for CORE, consisting of the word "CORE" in a bold, white, sans-serif font, centered within a solid black rectangular background.

ДОСТОИНСТВА

НЕДОСТАТКИ

Легко создавать обучающие материалы онлайн, делиться ими с учащимися, отслеживать выполнение заданий, анализировать результаты обучения.

После публикации интерактивного урока дальнейшее его редактирование не желательно, т.к. все данные по классу будут автоматически удалены.

Бесплатное создание учебных занятий с помощью готовых блоков и педагогических шаблонов

Автоматическое сохранение изменений, без возможности вернуть набранный текст

Удобный и простой интерфейс

-

Создание, доработка и замена образовательного контента в любом порядке.

-

Учащимся не обязательно создавать свой аккаунт. Перед выполнением задания надо просто написать фамилию, имя.

-

Учащиеся могут выполнять задания с любых устройств.

-

Автоматическое сохраняются все версии онлайн-урока и при этом ссылку переопубликовать не надо.

-

Ссылки для просмотра интерактивного учебного занятия «Чистый город начинается с тебя»

Ссылка для педагогов

<https://coreapp.ai/app/preview/lesson/5fbca5f921104a181d676314>

Ссылка для учащихся

<https://coreapp.ai/app/player/lesson/5fa42d31b412600a274f9795>

Шаг 1

Создаём свой аккаунт. После создания **аккаунта**, мы получили доступ к созданию интерактивного учебного занятия. Мы можем воспользоваться шаблонами или начать конструирование занятия с чистой страницы.

The screenshot displays a user's personal account interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Уроки / Олимпиады', 'Курсы', and 'Проверка заданий'. The user's name 'Ирина Кушилкова' and email 'ira.kushilkova@mail.ru' are visible. The account is currently on a 'Free' tariff. A summary of financials shows a balance of 0 RUB and available funds of 0 RUB. A dropdown menu is open, showing options for 'Режим «Учусь»', 'Личный кабинет', and 'Выход'. Below this, a navigation bar highlights 'Тарифы и оплата'. The main content area features five subscription plans, each with a 'Выбрать' button. The 'Free' plan is currently selected.

Тариф	На старт 1	На старт 3	На старт 7	На старт 10
Free Создание курсов + все базовые возможности платформы 0 ₽ / МЕСЯЦ	1 активный курс + все базовые возможности платформы 990 ₽ / МЕСЯЦ Выбрать	3 активных курса + все базовые возможности платформы 2800 ₽ / МЕСЯЦ Выбрать	7 активных курсов + все базовые возможности платформы 5950 ₽ / МЕСЯЦ Выбрать	10 активных курсов + все базовые возможности платформы 7900 ₽ / МЕСЯЦ Выбрать

Мой личный кабинет

Шаг 2

Переходим в левый верхний угол во вкладку «Уроки/Олимпиады»

Нажав на появившийся «+» в левом углу, мы получаем возможность создать папку для группы уроков на заданную тему или создать новый урок.

The screenshot shows the top navigation bar with the following elements:

- Logo 'С' in a blue circle.
- Active tab: **Уроки / Олимпиады**
- Other tabs: Курсы, Проверка заданий
- Free Tariff badge: Free Тариф
- Notification bell icon
- User profile: Ирина Кушилкива обучаю (with a graduation cap icon)

The main content area features a grid of lesson cards. A red arrow points to a yellow circular button with a white plus sign in the top-left corner of the grid. This button has opened a dark grey 'СОЗДАТЬ' (CREATE) menu with the following options:

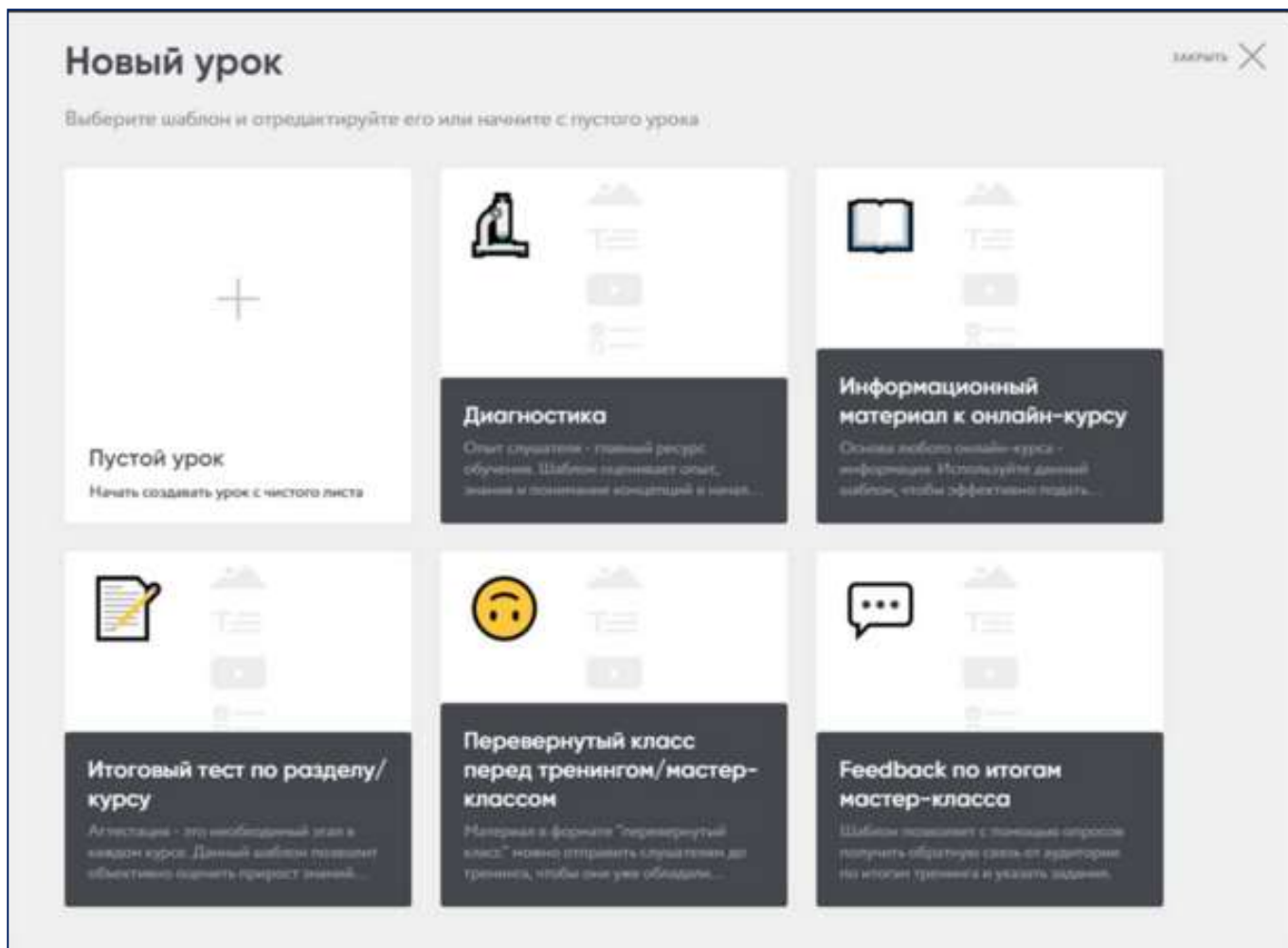
- Урок (Lesson)
- Контрольная / ДЗ (Control/Assignment)
- Викторина / Олимпиада (Quiz/Olympiad)
- Папка (Folder)

Two lesson cards are visible in the background:

- Хищные птицы Красной книги**
СОЗДАН 5 НОЯБРЯ 2020 В 21:55
- Чистый город начинается с тебя**
СОЗДАН 5 НОЯБРЯ 2020 В 19:49

Шаг 3

Мы выбираем СОЗДАТЬ УРОК, нам предлагается несколько шаблонов. Мы выбираем НОВЫЙ УРОК



Удобный и простой интерфейс

Шаг 4

Рассмотрим интерфейс и инструменты для создания учебного занятия. Приступаем к конструированию учебного занятия

← Мои уроки

ИНФОРМАЦИОННЫЕ БЛОКИ

- Т Текст
- i Инструкция
- ▶ Медиафайл
- 🖼 Изображение
- ⚙ Упражнение
- 📄 Документ

ЗАДАНИЯ И ТЕСТЫ

- ☑ Тест

Чистый город начинается с тебя

На уроке мы вместе с вами найдём способы сделать дом, двор и город лучше и чище.с

Добрый день, ребята. Скажите, пожалуйста, в каких местах нашего города вы чувствуете себя хорошо?
Как вы думаете, как то, что окружает людей, влияет на их настроение и самочувствие?
Сегодня мы с вами узнаем, откуда берутся приятные и неприятные места в городе и как одно можно превратить в другое.
Посмотрите на картинки и представьте, что вы оказались в городе 1. Как бы вы себя чувствовали?
А теперь представьте, что вы городе 2? Нравится вам в этом городе?

Опубликовать

Поделиться

Прохождения

Содержание урока

Запуск презентации

Настройки урока

Помощь

Изменения сохранены

Инструменты урока находятся в левой части панели. Мы можем вставить текст, изображение, видео, прикрепить документ, ввести тест или организовать опрос.

Для **ввода контента** необходимо перетащить желаемый блок в пустое место и удерживать до тех пор, пока не появится жёлтая полоска.

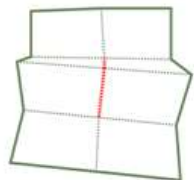
The screenshot shows a lesson editor interface. On the left, there is a sidebar with a menu of content blocks: 'Текст' (Text), 'Инструкция' (Instruction), 'Медиафайл' (Media file), 'Изображение' (Image), 'Упражнение' (Exercise), and 'Документ' (Document). Below this is a section for 'ЗАДАНИЯ И ТЕСТЫ' (Tasks and Tests) with a 'Тест' (Test) option. The main area displays a lesson titled 'Чистый город начинается с тебя' (A clean city starts with you) with the subtitle 'На уроке мы вместе с вами найдём способы сделать дом, двор и город лучше и чище.' (In the lesson we will find ways to make home, courtyard and city better and cleaner together). The text content includes a greeting, a question about how the city feels, and a task to identify pleasant and unpleasant places. A red arrow points from the 'Текст' block in the sidebar to a yellow highlight under the sentence 'А теперь представьте, что вы в городе?' (Now imagine you are in the city?). On the right, there is a vertical toolbar with options: 'Опубликовать' (Publish), 'Поделиться' (Share), 'Прохождения' (Progress), 'Содержание урока' (Lesson content), 'Запуск презентации' (Start presentation), 'Настройки урока' (Lesson settings), 'Помощь' (Help), and 'Изменения сохранены' (Changes saved).

При вводе текста пользуемся **текстовым редактором**. Благодаря ему, мы выделяем необходимые слова и фразы, вводим символы, прикрепляем ссылки, вставляем таблицу.

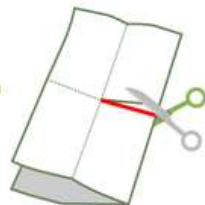
Мы можем вставить в урок **документы** PDF, WORD, EXCEL или POWERPOINT, которые учащиеся могут посмотреть или загрузить себе на компьютер. Для этого выбираем инструмент «МЕДИАФАЙЛ» или «ДОКУМЕНТ»

КАК СОБРАТЬ КАРМАННУЮ КНИЖЕЧКУ

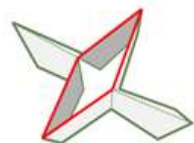
1
СОГНУТЬ
ПО ЛИНИЯМ
СГИБА



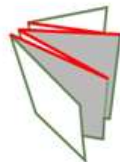
2
СДЕЛАТЬ
НАДРЕЗ



3
ВЫВЕРНУТЬ
ЛИСТ



4
СЛОЖИТЬ
КНИЖЕЧКУ



интерактивная игра "Сортируем мусор"

Посмотреть

Скачать

Посмотрите, во что превращаются разные материалы после переработки. Пищевые отходы превратятся в плодородную почву, если вернуть их в природный круговорот. Пластик может превратиться в новые пластиковые бутылки и даже в ткань для спортивной одежды. Металлолом можно переплавить и сделать новый металлический предмет. Стекло тоже можно переплавить и сделать из него новые банки и бутылки. Из старой бумаги можно сделать новую

Очень просто вставлять картинки. Для этого выбираем инструмент «ИЗОБРАЖЕНИЕ», переносим до появления жёлтой полоски на лист. Добавить картинки лучше с рабочего стола компьютера, т.к. если мы возьмём картинки из сети Интернет, а через какое-то время она из этого источника пропадёт, то и у нас в занятии (рабочем листе) она тоже пропадёт. Изображение можно добавлять на одной полоске до 4 штук. Нажимая на инструменты справа, мы можем увеличивать или уменьшать количество изображений.

Инструменты контроля

Упражнение. Данный инструмент позволяет ввести созданные в [Learningapps](#) интерактивные задания, дидактические игры. Конструктор **интегрирован** с контентом данного популярного сайта. Достаточно скопировать ссылку и любое задание появится на создаваемой странице в полном объёме.

Тест с множественным выбором

1. Выбор **нескольких правильных ответов**
2. **Открытый вопрос.** Данный инструмент позволяет ввести задание с открытым ответом. Например, ученик может написать эссе, прикрепить изображение.
3. Инструмент **Классификация** позволяет составить задание, благодаря которому ученик должен развести ряд подчинённых понятий по категориям.
4. **Вопрос с автопроверкой.** Вы можете предложить задание, где ученик должен увидеть ошибки и ввести правильные ответы.

Шаг 5

Деятельность учащихся

После того, как мы закончили работу над размещением учебного материала, нажимаем в правом верхнем углу «ОПУБЛИКОВАТЬ» и «ПОДЕЛИТЬСЯ»(1). Ссылку рассылает учащимся(2). Получив ссылку на занятие, учащиеся могут начать работу над изучением темы и выполнением заданий. Для работы учащимся вовсе не обязательно создавать свой аккаунт. Достаточно выбрать вариант *Без регистрации* (3). В таком случае детям обязательно надо вписать имя и фамилию.

3

Вход в материал

Войти без регистрации

Войти со своим аккаунтом

Создать аккаунт и войти

Имя

Фамилия

Войти

Забыли пароль?

1

Опубликовать

Поделиться

Прохождения

2

Отправить урок

Ученикам

Другим учителям

Отправьте ссылку на урок другим учителям, чтобы они могли сделать копию и использовать ваш урок:

<https://coreapp.ai/app/preview/lesson/5fbc>

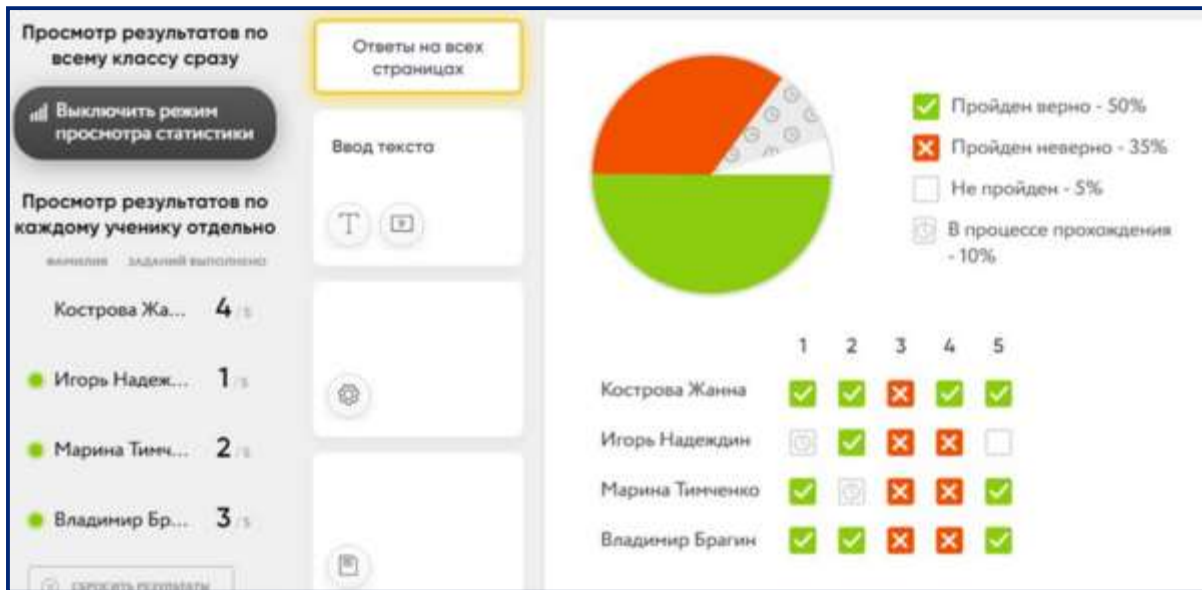
OI5T

<https://coreapp.ai/app/ple>

Шаг 6

Мониторинг

Педагог получает статистику о работе учащихся. Есть возможность посмотреть результаты как по всей группе, так и по каждому учащемуся в отдельности.



Выводы

Отличный ресурс. Не обладая выдающимися знаниями и умениями в области IT – технологий, я без труда создала учебные занятия с помощью онлайн-конструктора. Ссылки на учебные занятия, созданные в конструкторе Core, я рассылала в период перехода на дистанционное обучение учащимся, а также учащимся в течение учебного года, которые по уважительной причине пропускают занятия. Также ссылки я разослала молодым педагогам Дома детского творчества с целью распространения опыта работы.

Мне очень понравился простой, ненавязчивый, аскетичный интерфейс . Я с удовольствием буду пользоваться данным сервисом в дальнейшем.